Animales tiernos>>

GDD

Construir desde la estética, luego desde las dinámicas, luego desde las mecánicas.

Estetica:

Se ve con colores muy desaturados, predomina el estilo minimalista pero con Detalles muy kawaii.

Este juego será jugado principalmente por niñas.

En consecuencia debe tener una mecánica simple, el clicker.

Qué sentido tiene el clicker?

Cuantas dinámicas puedo crear solo haciendo click o tap?

Click sobre el animal para ganar puntos

El juego comienza con un fondo donde iran apareciendo animales,

El jugador deberá hacerles click antes que desapareza, cuando un animal desaparece por no ser cliqueado, el jugador recibirá -1 animal.

Al final de un tiempo el jugador deberá alcanzar una meta para subir al siguiente nivel.

Dinámicas